

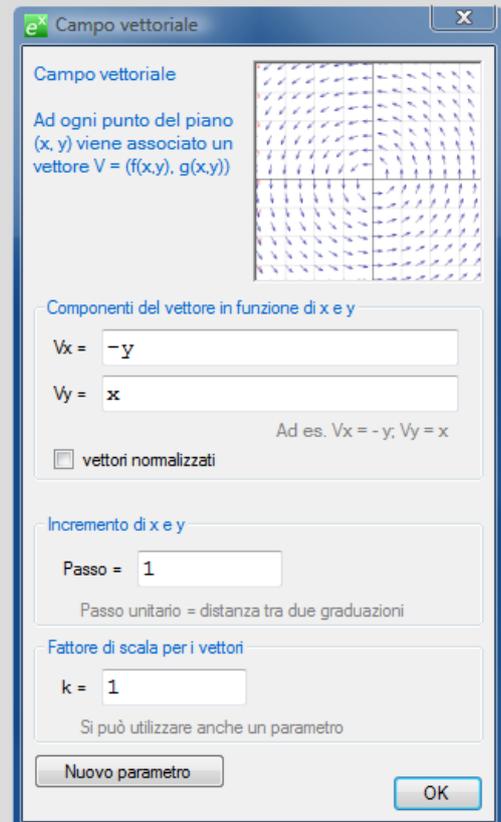
## Campi vettoriali

Per definire un **campo vettoriale** dobbiamo associare ad ogni punto  $P = (x, y)$  del piano un vettore  $V$ , che applicheremo in  $P$ , le cui componenti  $V_x$  e  $V_y$  sono funzioni del punto  $(x, y)$ , cioè

$$\begin{aligned} V_x &= f(x, y) \\ V_y &= g(x, y) \end{aligned}$$

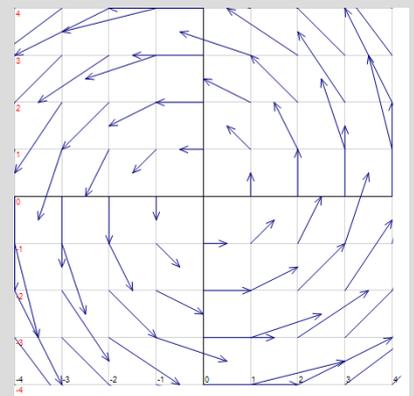
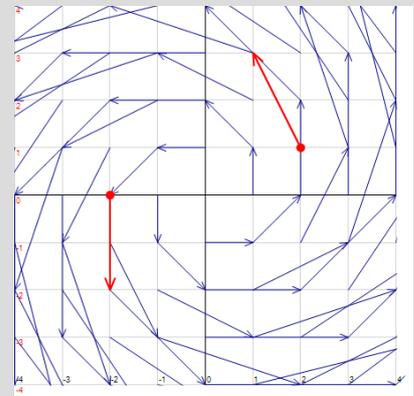
Qui a fianco vedete la finestra per tracciare un campo vettoriale; le impostazioni in questo caso sono:

$$\begin{aligned} V_x &= -y \\ V_y &= x, \\ \text{passo} &= 1 \\ k &= 1 \text{ (fattore di scala per tutti i vettori)} \end{aligned}$$

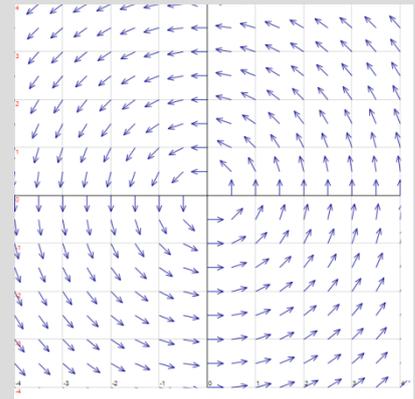
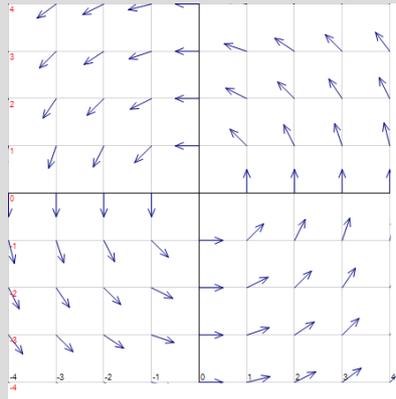


In figura sono evidenziati in rosso, ad esempio, due vettori. Il primo è applicato nel punto  $(2, 1)$  e ha componenti  $(-1, 2)$ , il secondo è applicato in  $(-2, 0)$  e ha componenti  $(0, -2)$ ; in entrambi i casi la componente  $x$  è uguale a  $-y$  e la componente  $y$  a  $x$ . Il passo uguale a 1 significa che EffeDiX tratterà un vettore in ogni nodo della nostra griglia (relativamente alla griglia impostata). Il fattore di scala  $k=1$  significa che i vettori sono tracciati in scala reale cioè i vettori hanno esattamente la loro lunghezza. Vedremo però che questa impostazione non è quasi mai conveniente perché i vettori si sovrappongono e l'immagine diventa indecifrabile; in molti casi sarà opportuno moltiplicare tutti i vettori per uno **stesso** fattore  $k$  (ad esempio  $k=1/2$  o  $k=1/100$ ).

Nella figura a fianco vedete lo stesso campo vettoriale di prima con  $k=1/2$ : tutti i vettori hanno lunghezza dimezzata.



Nella figura a fianco, a sinistra, i vettori sono stati **normalizzati** (spunta sulla casella *vettori normalizzati*), cioè ogni vettore viene diviso per il suo modulo in modo da avere lunghezza unitaria, ed è stato poi applicato un fattore di scala  $k=1/2$ : in tal modo tutti i vettori hanno lunghezza  $1/2$ .

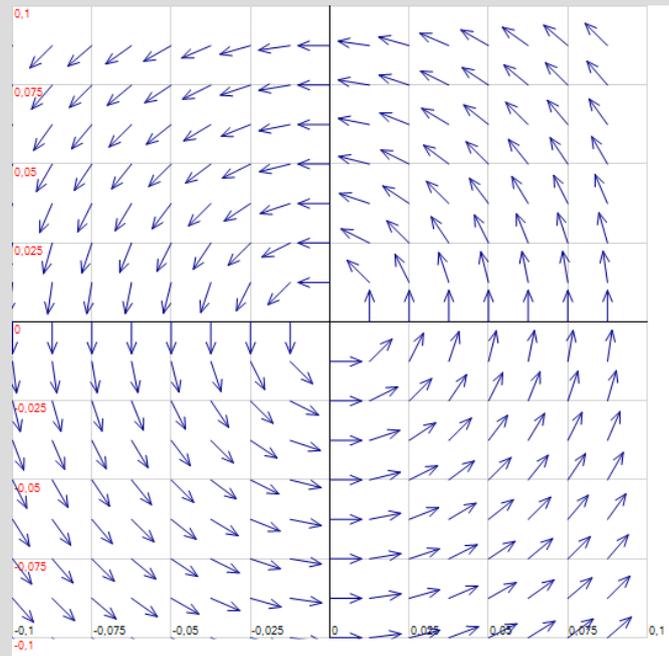


Nella figura a destra i vettori sono normalizzati e  $k$  è uguale a  $1/3$ : questa volta però il passo è  $1/2$ . Ciò significa che EffeDiX tratterà un vettore per ogni punto di una griglia ottenuta muovendosi di  $1/2$  passo alla volta nelle direzioni nord, sud, est, ovest (attenzione: mezzo passo significa metà della distanza tra due successive graduazioni su ciascun asse).

Tenete presente che se i vettori sono normalizzati significa che interessa solo la loro direzione e si perde l'informazione relativa al loro modulo; in questo caso parleremo di **campo di direzioni** piuttosto che di campo vettoriale.

Se avete intenzione di zoomare su un campo vettoriale dovete impostare un opportuno fattore di scala; la cosa migliore è impostare un fattore di scala parametrico, ad esempio  $k=(1/2)^a$  (con  $a=0, 1, \dots, 8$ ), in tal modo potrete comodamente scegliere il fattore più opportuno dopo ogni zoomata utilizzando la slider bar relativa al parametro  $a$ .

Nella figura a fianco vedete ad esempio il solito campo vettoriale nella regione di piano con  $x$  e  $y$  compresi tra  $-0,1$  e  $0,1$  con 8 intervalli (quindi la distanza tra due graduazioni è di 2,5 centesimi); qui le impostazioni sono: vettori normalizzati, passo= $1/2$ ,  $k=1/100$ .



### Esempio

Tracciare il campo di direzioni associato all'equazione differenziale  $y'=x+y$  nella regione di piano definita dalle disequazioni  $-4 \leq x \leq 4, -4 \leq y \leq 4$ .

Nelle figure seguenti vedete le impostazioni del campo vettoriale e il suo tracciamento. Da notare che la pendenza del generico vettore applicato nel punto  $(x, y)$  è  $x+y$  (è il rapporto  $V_y/V_x$ ). Ciò significa che ogni curva soluzione sarà tangente in ogni suo punto al relativo vettore del campo. Se infatti  $y(x)$  è l'unica soluzione dell'equazione differenziale che passa per il punto  $(x_0, y_0)$ , si ha

$$y'(x_0) = x_0 + y(x_0) = x_0 + y_0$$

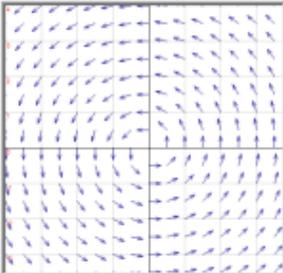
cioè la pendenza della curva nel punto  $(x_0, y_0)$  è uguale alla pendenza del vettore applicato in tal punto. Nella seconda figura si vede anche una soluzione dell'equazione differenziale e precisamente quella che passa per il punto  $(0, 0)$ . Per tracciare il grafico di soluzioni di un'equazione differenziale del primo ordine utilizzare l'opzione *Curva integrale - Soluzione EDO primo ordine*.

e<sup>x</sup>
Campo vettoriale
✕

---

**Campo vettoriale**

Ad ogni punto del piano  $(x, y)$  viene associato un vettore  $V = (f(x,y), g(x,y))$



---

**Componenti del vettore in funzione di x e y**

Vx =

Vy =

Ad es.  $V_x = -y, V_y = x$

vettori normalizzati

---

**Incremento di x e y**

Passo =

Passo unitario = distanza tra due graduazioni

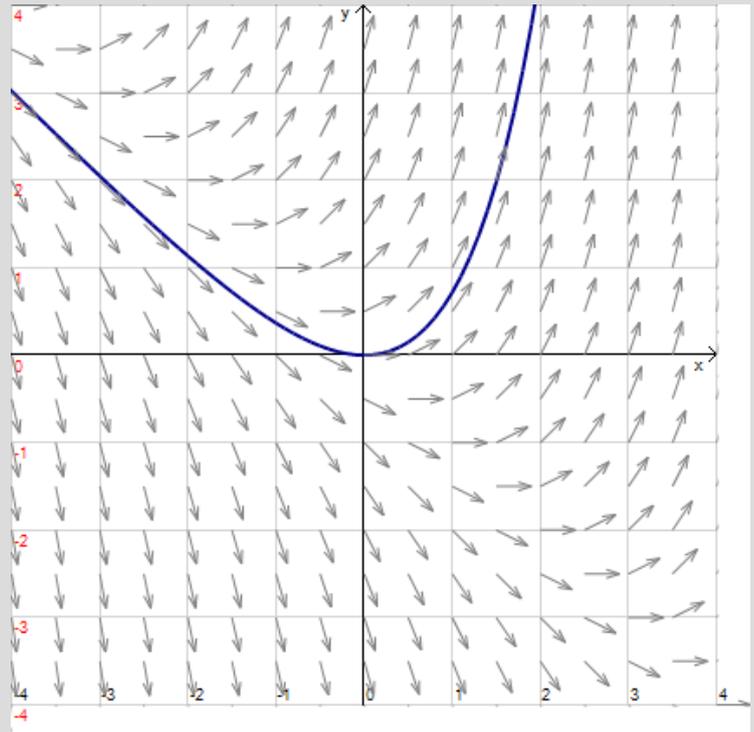
---

**Fattore di scala per i vettori**

k =

Si può utilizzare anche un parametro

Nuovo parametro
OK



Vedi anche:

[primitive](#)

[equazioni differenziali del primo ordine](#)

[equazioni differenziali del secondo ordine](#)

[sistemi autonomi di equazioni differenziali](#)

[sistemi di equazioni differenziali](#)